

Pressemitteilung

Bytro Labs kooperiert mit SponsorPay

Freiburg, 09.09.09: Nutzer des Strategiespiels „Supremacy 1914“ haben ab sofort die Möglichkeit, kostenlose Ingame-Währung über das Angebot von SponsorPay zu verdienen.

Die SponsorPay Plattform dient als Monetarisierungs-Tool für Online Games die eine virtuelle Währung oder Premium-Features integriert haben. Statt mit eigenen Euros zu zahlen, nutzt der Spieler eines der zahlreichen Angebote der SponsorPay-Werbepartner und erhält im Gegenzug Supremacy 1914 Goldmark kostenlos.

„SponsorPay hat uns vor allem mit der strengen Auswahl ihrer Werbepartner überzeugt. Wir glauben, mit der Einbindung von SponsorPay unseren Umsatz nachhaltig steigern zu können.“ kommentiert Felix Faber, einer der Gründer und Geschäftsführer von Bytro Labs, die Kooperation.

Über SponsorPay:

Die SponsorPay GmbH mit Sitz in Berlin-Mitte wurde von Team Europe Ventures, Jan Beckers und Janis Zech gegründet und beschäftigt derzeit 25 Mitarbeiter.

SponsorPay bedient Deutschland, Österreich, Schweiz, Großbritannien, Frankreich, Spanien, Italien, Niederlande, Schweden, Polen, Russland, USA, Kanada und die Türkei mit muttersprachlichen Country Managern und einem lokalisierten Produkt. Über seine Kooperationspartner erreicht SponsorPay europaweit mehr als 10 Mio. aktive Nutzer.

Über Supremacy 1914:

Supremacy 1914 – Werde Staatsoberhaupt und erobere Europa

Bei Supremacy 1914 wird der Spieler Oberhaupt einer mächtigen Nation im spannungsgeladenen Europa nach der Jahrhundertwende. Er stellt sich der Herausforderung, mit geschickter Diplomatie oder einfach der Stärke seiner glorreichen Armeen unangefochtener Herrscher über den ganzen Kontinent zu werden.

Kühne Gefechte und der geschickte Aufbau einer florierenden Infrastruktur legen die Grundlage für den Sieg. Uneingeschränkte Macht ist jedoch dem vorbehalten, der die intelligentesten und mächtigsten Bündnisse schließt.

Supremacy 1914 ist ein Echtzeitstrategiespiel für bis zu 30 Freunde. Eine komplexe KI ermöglicht Spielspass auch für Runden mit weniger Teilnehmern. Die Rundendauer variiert zwischen vier bis acht Wochen. Gespielt wird auf einer Karte auf der sich Einheiten kontinuierlich bewegen und nicht in Tabellen, wie bei den meisten Browserspielen.

Das Strategiespiel aus dem Hause Bytro Labs konnte bereits über 72.000 Registrierungen verzeichnen. Komplett kostenlos können Strategen private Runden mit Freunden oder gegen Wettstreiter auf der ganzen Welt spielen.

Über Bytro Labs:

Bytro Labs UG (haftungsbeschränkt) ist Betreiber des browserbasierten Onlinespiels „Supremacy 1914“. Bisher haben sich über 72.000 Spieler bei „Supremacy 1914“ registriert. Das Spiel ist in deutscher und englischer Sprache verfügbar.

Bytro Labs wurde 2009 von Felix Faber, Tobias Kringe und Christopher Lörken gegründet.

Um Pressemitteilungen in Zukunft automatisch zu erhalten und für alle weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an:

Felix Faber
+49 761 203 5462
felix.faber@bytro.com