

## Pressemitteilung

### Bytro Labs veröffentlicht Bezahlinhalte für Supremacy 1914

**Freiburg, 09.06.09: Ab sofort können Nutzer des Strategiespiels „Supremacy 1914“ Premiuminhalte im Spiel erwerben. Ermöglicht wird dies durch eine in-house entwickelte Zahlungslösung mit Anbindung an unterschiedlichste Bezahlverfahren.**

Spieler des Echtzeitstrategiespiels Supremacy 1914 haben ab sofort die Möglichkeit, zusätzliche Features und kleine Vorteile im Spiel gegen geringes Entgelt zu erwerben. Die spielinterne Währung kann vom Spieler erworben und im Spiel gegen Extrafeatures eingetauscht werden. Bei der Währung handelt es sich, passend zum historischen Kontext des Spiels, um „Goldmark“.

Die für Goldmark erhältlichen Goldrunden erweitern das Basisspiel in vielen Aspekten. Neben drei neuen Einheitentypen können sich Spieler unter anderem mit einer verbesserten Künstlichen Intelligenz messen, Siegbedingungen einstellen oder ein zusätzliches Szenario im historischen Stil wählen.

Die Abwicklung der Zahlungen übernimmt eine in-house entwickelte Software, die sich durch hohe Flexibilität und Sicherheit auszeichnet. Neue Bezahlverfahren sind einfach zu integrieren und lokalisieren. Bereits zum Start der Bezahlinhalte werden international neun unterschiedliche Bezahlverfahren angeboten.

### Über Supremacy 1914:

#### Supremacy 1914 – Werde Staatsoberhaupt und erobere Europa

Bei Supremacy 1914 wird der Spieler Oberhaupt einer mächtigen Nation im spannungsgeladenen Europa nach der Jahrhundertwende. Er stellt sich der Herausforderung, mit geschickter Diplomatie oder einfach der Stärke seiner glorreichen Armeen unangefochtener Herrscher über den ganzen Kontinent zu werden.

Kühne Gefechte und der geschickte Aufbau einer florierenden Infrastruktur legen die Grundlage für den Sieg. Uneingeschränkte Macht ist jedoch dem vorbehalten, der die intelligentesten und mächtigsten Bündnisse schließt.

Supremacy 1914 ist ein Echtzeitstrategiespiel für bis zu 10 Freunde. Eine komplexe KI ermöglicht Spielspass auch für Runden mit weniger Teilnehmern. Die

Rundendauer variiert zwischen vier bis acht Wochen. Gespielt wird auf einer Karte auf der sich Einheiten kontinuierlich bewegen und nicht in Tabellen, wie bei den meisten Browserspielen.

Das Strategiespiel aus dem Hause Bytro Labs konnte bereits über 50.000 Registrierungen verzeichnen. Komplette kostenlos können Strategen private Runden mit Freunden oder gegen Wettstreiter auf der ganzen Welt spielen.

## Über Bytro Labs:

Bytro Labs UG (haftungsbeschränkt) ist Betreiber des browserbasierten Onlinespiels „Supremacy 1914“. Bisher haben sich über 50.000 Spieler bei „Supremacy 1914“ registriert. Das Spiel ist in deutscher und englischer Sprache verfügbar.

Bytro Labs wurde 2009 von Felix Faber, Tobias Kringe und Christopher Lörken gegründet.

Um Pressemitteilungen in Zukunft automatisch zu erhalten und für alle weiteren Fragen wenden Sie sich bitte an:

Felix Faber  
+49 761 203 5462  
felix.faber@bytro.com